



Rätselkarten

Materialherstellung

1. **Ausdrucken:** Seite 1 (Hinweise)
2. **Ausdrucken auf (farbigen) Karton:** Seite 2-6 (Blanko-Karten S. 7)
3. Ggf. **anmalen**
4. **Ausschneiden** und ggf. **laminieren**

Die Rätselkarten können auch zweimal ausgedruckt werden, damit mehrere Kinder dieselben Rätsel lesen und raten können.

Die Blanko-Karten eignen sich z. B. für Sachrätsel zu klassenspezifischen Wörtern aus Bilderbüchern oder Projekten, die im Bild-Wörterbuch ergänzt wurden.

Die Übersicht über die Rätsellösungen sollte nicht in der Klasse ausliegen, denn es macht nichts, wenn ein Rätsel nicht (gleich) gelöst werden kann. Außerdem kann so auch die Lehrperson in der Rätselrunde mitraten.

Unterrichtskontexte

Zunächst wählt das Kind ein Rätsel aus, liest und rät es selbst. Die Rätsellösung schreibt es sorgfältig aus dem um diese Wörter ergänzten Bild-Wörterbuch auf die Karte ab (ggf. mit Folienstift).

Rätselkarten sind vielfältig einsetzbar. Das **größte Lernpotential** entfalten Rätsel in der **Rätselrunde**, wo der Rätselspaß am höchsten ist, sodass auch schriftfern aufgewachsene Kinder zur Teilhabe an elementarer Schriftkultur angeregt und zum Rätsellesen animiert werden. Zudem lernen alle Kinder möglichst viele Rätsel kennen und bemerken, was leicht und was schwer zu raten ist.

- **Rätselrunde:** Das Kind wählt ein von ihm gelöstes Rätsel aus, das es mit einem Partnerkind geprobt hat, und gibt es der Klasse zum Raten auf. Es nimmt andere Kinder dran und entscheidet, was richtig und was falsch geraten ist.
- **Partnerarbeit:** Das Kind liest das von ihm selbst gelöste Rätsel anderen Kindern zum Raten vor. Das macht als Wissender Spaß, zugleich wird die eigene Lösung überprüft und das Vorlesen geübt.
- **Einzelarbeit:** Die bearbeitete Rätselkarte dient z. B. im Rahmen der Wochenplanaufgabe als Nachweis, dass das Rätsel gelesen, verstanden und gelöst wurde.

①



Was hat vier Beine
und kann doch nicht gehen?



Schrift: Will-Software

②



Was hat viele Blätter
und ist kein Baum?



Schrift: Will-Software

③



Wer knabbert Käse gern' und Speck
und läuft vor allen Katzen weg?



Schrift: Will-Software

④



Mein Vater
ist ein Kater.



Schrift: Will-Software

⑤



Alle meine Kinder
sind Rinder.



Schrift: Will-Software

⑥



Ein Haus voll Essen,
die Tür vergessen.



Schrift: Will-Software

⑦



Er hat zwei lange Ohren.
Er mag Wurzeln.

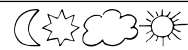


Schrift: Will-Software

⑧



Sie hat 1 Fell.
Sie hat 2 Ohren.
Sie ruft miau.



Schrift: Will-Software

9



Sie ist alt.

Du hast sie gern.

Sie ist die Mutter deiner Mutter.



Schrift: Will-Software

10



Es geht und geht

in einem fort

und kommt doch

keinen Schritt vom Ort.



Schrift: Will-Software

11



Bin ich davor,

bin ich darin.

Bin ich darin,

bin ich davor.



Schrift: Will-Software

12



Die Leute gehen ein und aus.

Es hat viele Fenster.

Es ist das



Schrift: Will-Software

13



Was ist gelb

und krumm?



Schrift: Will-Software

14



Welches Tier gibt

uns Wolle?



Schrift: Will-Software

15



Wer schleicht so leise

durch das Haus,

schleckt Milch und

fängt sich eine Maus?



Schrift: Will-Software

16



Was hat 2 Beine,
kann aber nicht laufen?



Schrift: Will-Software

17



Was riecht, obwohl er
keine Nase hat?



Schrift: Will-Software

18



Was hat Flügel,
aber keine Federn?



Schrift: Will-Software

19



Wer hört alles,
aber sagt nie etwas?



Schrift: Will-Software

20



Welches Tier versteckt sich
im Kaffee?



Schrift: Will-Software

21



Sie gibt uns Milch und Butter,
wir geben ihr das Futter.



Schrift: Will-Software

22



Auf der Wiese macht sie muh.
Wer kann es sein?
Es ist die



Schrift: Will-Software

23



Ich geb' sie dir
und trotzdem bleibt sie hier bei mir.



Schrift: Will-Software

24



Was läuft, obwohl
es keine Beine hat?



Schrift: Will-Software

25



Was klettert auf Bäumen
und isst Bananen?



Schrift: Will-Software

26



Was hat keine Füße
und läuft trotzdem,
wenn es kalt ist?



Schrift: Will-Software

27



Braust um die Ohren der Wind,
dann setz' sie auf geschwind!



Schrift: Will-Software

28



Hoch vom Himmel komm' ich her,
tropfe alle Wolken leer.



Schrift: Will-Software

29



Wissen möcht' ich, wer das ist,
der immer mit zwei Löffeln frisst.



Schrift: Will-Software

30



Ich habe zwei Flügel und kann nicht fliegen.
Ich hab' einen Rücken und kann nicht liegen.
Ich habe ein Bein und kann nicht stehen.
Oft trage ich Brillen und kann nicht sehen.



Schrift: Will-Software

31



Erst weiß wie Schnee,
dann grün wie Klee,
dann rot wie Blut,
das schmeckt uns gut.



Schrift: Will-Software

32



Vier Beine hat es und läuft doch nicht.
Federn hat es und fliegt doch nicht.
Immer steht es mäschenstill,
weil es nichts als Ruhe will.



Schrift: Will-Software

33



Zum Himmel geworfen,
fällts auf die Erde.
Zur Erde geworfen,
springts in die Luft.



Schrift: Will-Software

34



Gehst du ins Bett,
dann komme ich.
Mal voll, mal halb nur
zeig' ich mich.



Schrift: Will-Software

35



Ich habe viele Blätter
und bin doch kein Baum.
Wenn du mich aufmachst,
gibts Wörter und Bilder zu schaun.



Schrift: Will-Software

36



Sie fliegt, aber hat keine Flügel.
Sie weint, aber hat keine Augen.



Schrift: Will-Software

37



Sie geht durch alle Lande
und bleibt doch, wo sie ist.



Schrift: Will-Software

38



Was kann das wohl sein?
Es ist hart wie Stein,
doch scheint die Sonne drauf,
löst es sich in Wasser auf.



Schrift: Will-Software

39



Alle Leute warten auf mich,
doch komme ich,
dann laufen sie davon.



Schrift: Will-Software

40



Oben Haar und unten Haar,
in der Mitte wunderbar
grün, braun oder blau.
Rat es, du bist ja schlau.



Schrift: Will-Software

